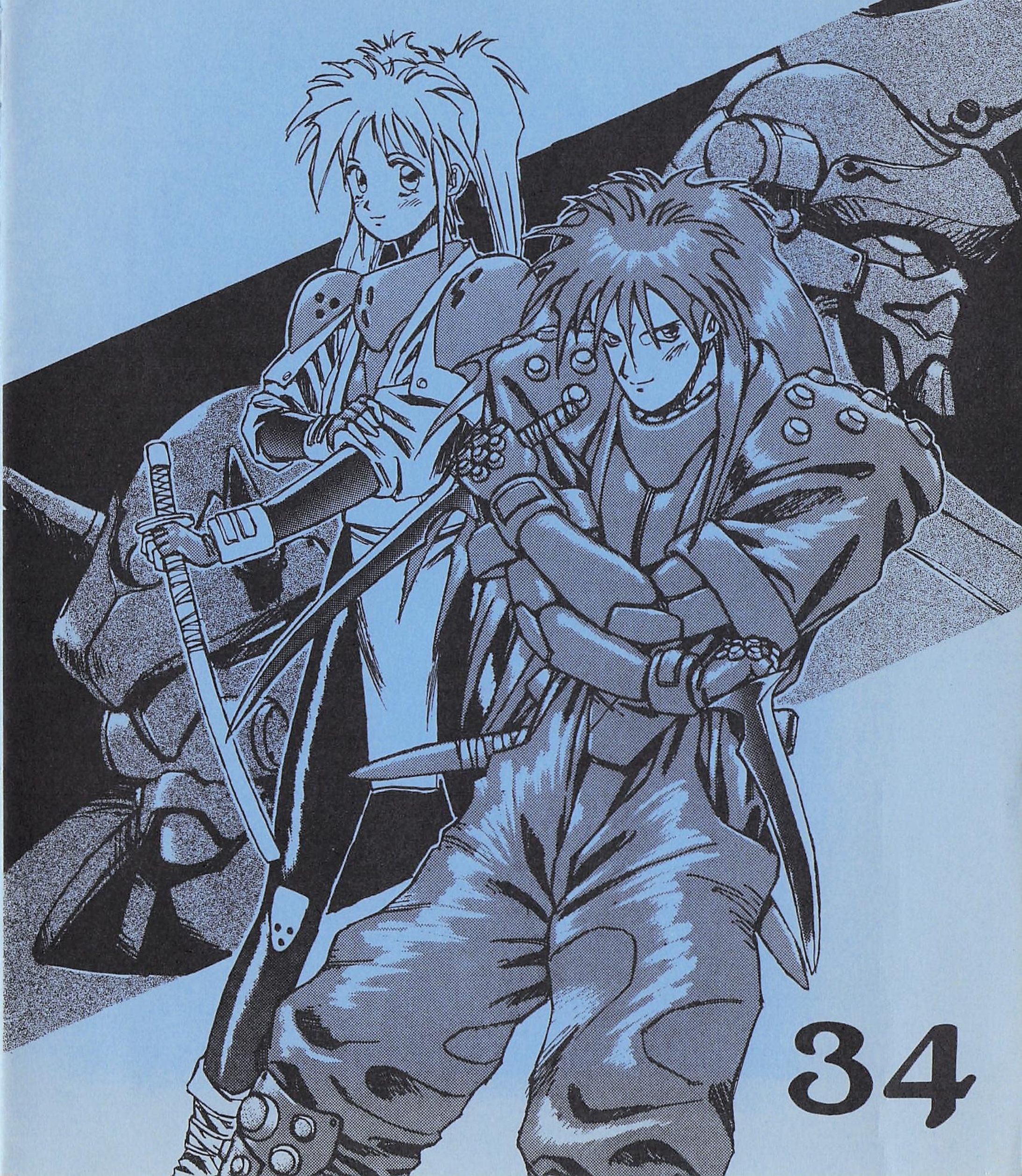
コンパイルクラブ

特集　電忍アレスタ



34

コンパイルネットワークニュース 第24回

シューティング

GGアレスタ

ゲームギア
驚異のシューティングがGGで発進。
グラフィックも操作性も最高だぁ！グー!!

MAGICAL VOICE RPG

魔導物語1-2-3

PC-9801 VM以降対応
ディスク6枚組・9800円（税別）
サンプリングボイスでしゃべりまくるRPG。
魔導師（の卵）アルル・ナジャの大冒険物語。
付録のカードゲームも大好評だよん。

ディスク・マガジン

DS98#13

PC-9801　VM以降対応
ディスク3枚組・2980円（税別）
大人気連載の“ばよえ〜んクイズ”もとうとう最終ラウンド、君は賞金を手にすることができるか!?

シューティング

スーパーアレスタ

スーパーファミコン
発売中（のハズ…）
待望の爆烈爽快天国シューティング
タイマー落ちしてヤダなーなんてことない！

シューティング

スプリガンmark2

スーパCD-ROM
声優さんに、矢尾一樹、塩沢兼人、冬馬由美、（他）を起用。これぞ“喋るシューティング”。ゲーム中にもガンガンに喋りまくりで臨場感バリバリだ!!　おこずかいにぎりしめてオモチャ屋さんにGO！
「君よ買いそびれるな。」

シューティング

電忍アレスタ

メガCD
開発の進み具合は絶好調！（と言う事にしておこう）
次のページから特集記事で載ってるから、詳しい事はそっちを読んでくれ!!
（情報が結構かたよってるかもしんないけど…）

エリアルと魔導物語の関係

朝日ソノラマからでてる「AR●ELcomic 8」のP174に魔導物語1-2-3の記事が2ページにわたって書かれているんだ。しかし、なぜ「A●IEL」なのだろうか…、謎につつまれた事実。んなことよりも「ARI●L」の本に載ってて嬉しさ大爆烈！

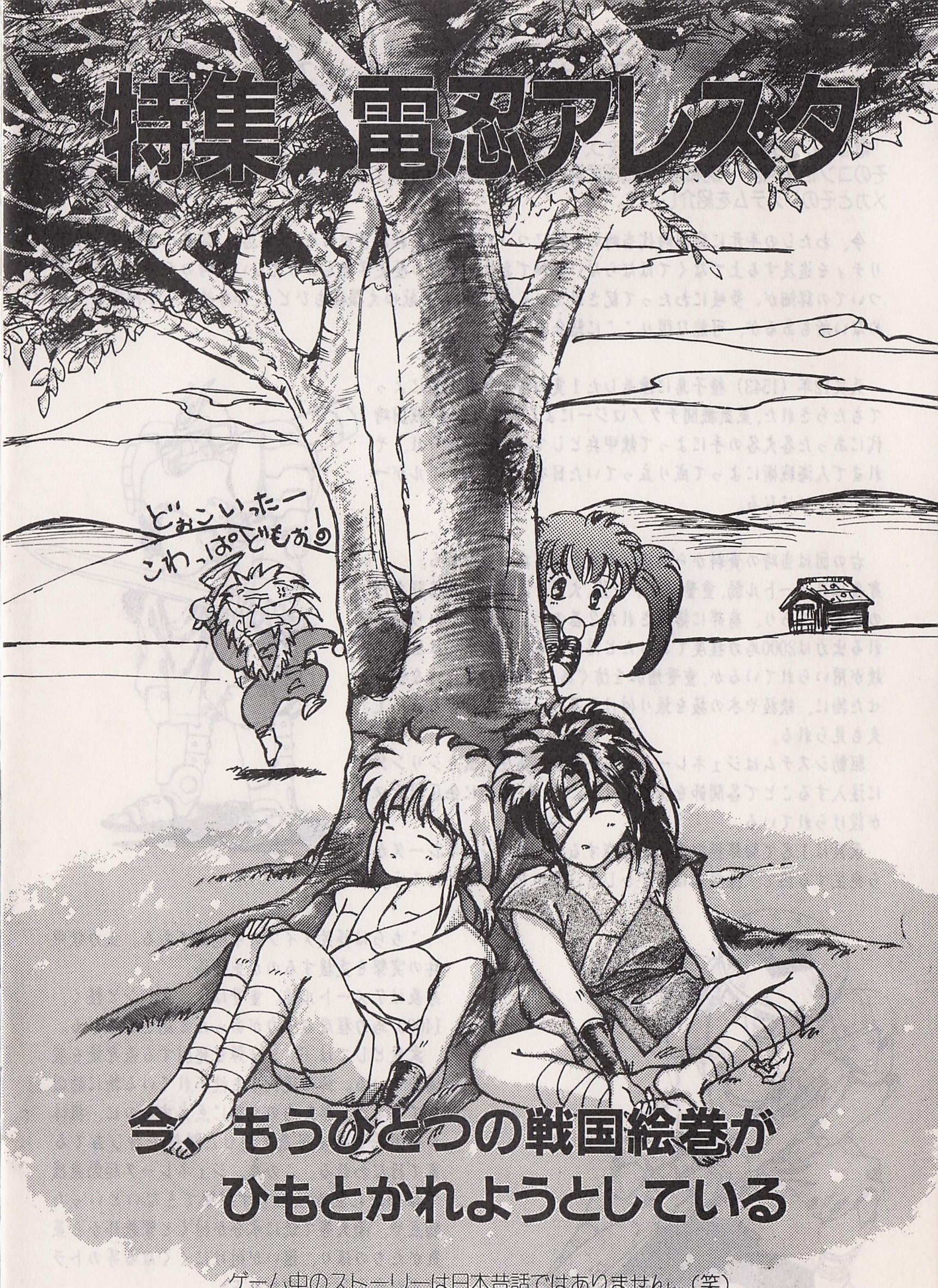
風邪薬

静岡県の秋山豊樹君からコンパイルの風邪引き社員に風邪薬ひと箱送って来た。
ありがとう秋山君！　早速けみさんがお世話になりました。

新人さんがやって来た！

4月10日新入社員のみなさんがお山での研修を終えて、やって来たんだ。
早速コンクラの原稿を頼んでしまったよ。
みんな頑張ってね。

特集　電忍アレスタ



今、もうひとつの戦国絵巻が
ひもとかれようとしている

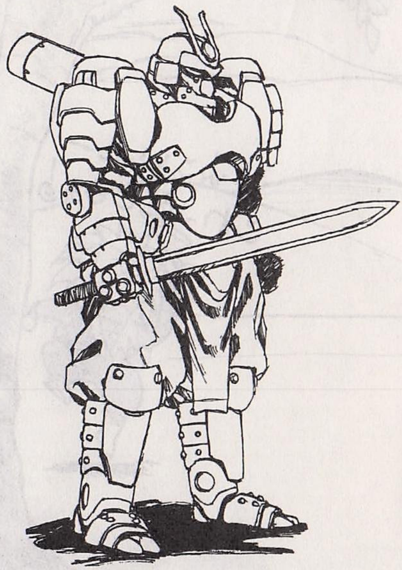
ゲーム中のストーリーは日本昔話ではありません。（笑）

―電忍メカ・ワールドを探る―

『電忍アレスタ』はコンパイルが放つ、MEGA－CD専用縦スクロールシューティングだ！
そのコンセプトは 「純和風」 戦国武者とメカの融合にあるわけだが、今回は、電忍ワールドに登場するメカとそのシステムを紹介しよう。

今、わたしの手元に戦国時代当時の事柄について書き記された書がある。「電忍～」開発において、リアリティを追及する上でなくてはならない資料であり、多くの歴史学者も知りえない当時のテクノロジーについての詳細が、多岐にわたって記されている。ただ古い文献ゆえ損傷もひどく、部分的にしか内容をつかめない所もあるが、可能な限りここに紹介する。

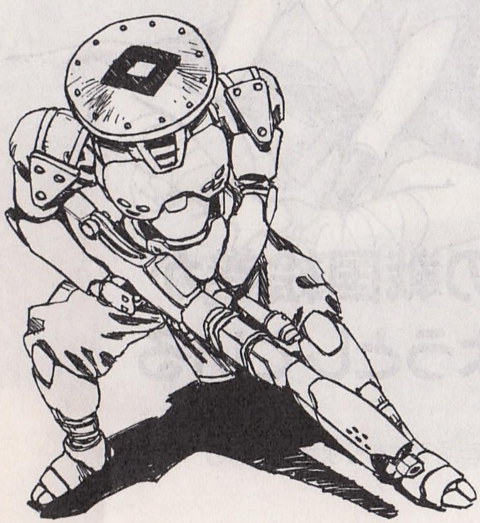
天文12年（1543）種子島に漂着した1隻のポルトガル船によってもたらされた、蒸気機関テクノロジーによる人型兵器は、戦国時代にあった各大名の手によって鉄甲兵として改良が加えられ、それまで人海戦術によって成り立っていた日本の戦争スタイルが一変することになる。



右の図は当時の資料から再現した主力鉄甲兵の姿である。
身長は8メートル弱、重量は2トン強。大刀を武器とした格闘専門の鉄甲兵であり、肩部に搭載された2基のジェネレータから得られる出力は2000馬力程度であったと思われる。　装甲には当然鉄が用いられているが、重量増加を防ぐ為、二つ割にした竹を組合せた物に、鉄板や木の板を張り付ける等のいかにも日本らしい工夫も見られる。

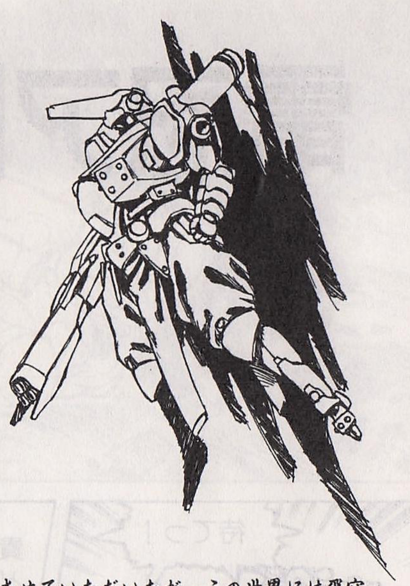
駆動システムはジェネレータから発生した高圧蒸気をシリンダに注入することで各関節を稼働させる。その為、各部に余圧排出口が設けられている。

乗員は1名で胸部操縦席にて操作する。2基のジェネレータから発生する熱で、操縦者はさぞかし暑い思いをしたことだろう。



こちらは軽装タイプの甲砲兵である。主力鉄甲兵の突撃を支援するのが主任務。
身長は7メートル強。重量は1．2トンと軽く、14000 馬力程度の出力があったと記されている。

武装としては 60 ミリ弾を発射する長身銃を装備している。弾は現代でも使われている物に酷似しているが、薬莢内の火薬に点火するのに、機体から供給される蒸気で熱した撃鉄を押し当てる事で行なわれる。この為、ジェネレータ起動直後では撃鉄に熱が伝わらず射撃できないといった弱点や、雨天等で銃に水分が付くと撃鉄部から蒸気がたちのぼり、狙いが付けにくくなる等のトラブルが発生したと思われる。



最後に紹介するのが「電忍～」の自機でもある電機忍兵である。身長は８メートル。重量は1.4トン。軽量機体でありながら出力は60000 馬力を越える。

電機忍兵は軽快な機体動作を実現する為にモーター駆動システムを取り入れている。ジェネレータは主に発電用動力として用いられているようだ。

さらに電機忍兵は単体で飛行することが可能である。液体燃料ロケットやガスを使って飛行する他のメカとは異なったテクノロジーが用いられているようだが、肝心な部分が文献より失われている為、どの様なメカニズムで飛行するのか、残念ながらはっきり解明することができなかった。推測ではイオン推進の一種で飛行するのではないかと思われるが、電機忍兵についてはまだまだ多くの謎が残されている。

以上、かけあしで「電忍～」世界に登場するメカについての紹介させていただいたが、この世界には飛空船など様々なメカが登場し、その特異なテクノロジーが我々の興味を引きつけてくれる。その全てをここに紹介することはページの都合上できなかったが、いずれまたどこかで皆さんに紹介する機会があるだろう。

それではみなさん、次ページから龍王院弘先生の電忍コミックが始まります。ごゆっくりお楽しみ下さい。

全国ネオジオ友の会　ー第２回ー

や！２ヵ月ぶりのごぶさたです。前回、友の会発足の告知をいたしましたところ、早々と投稿のハガキが舞い込んできて、ケロル感激ーっ!てなもんで、今回はスペース倍増半ページでお送りするっスよー。

さて、ネオジオ(NEO・GEO)は㈱SNKからリリースされ、ゲームセンターに設置してある「MVS」機と家庭用ゲームマシンの２種類があり、どちらも全く同じソフトが使えるというのが最大の特徴っス。

家庭用ネオジオは本体、ソフト共に他のゲーム機に比べかなり高価なのですが、最近のSFCソフト等も高価な物が多く、買ってみるまで内容がわからない所へ、クソゲーつかまされて後悔するよりも、ゲーセンで実物を遊んでから購入できるネオジオの方が、かえって経済的かも知れませんやね。ただし、RPGのような時間をかけてじっくりクリアするゲームは発売される可能性がほどんどないのが欠点と云えるっス。

そこでケロルお薦めのネオジオソフトをここに紹介するっスよ。

「NAM−1975」　STG
ネオジオ初期のゲームだが、これがなかなか熱い！
デモシーンでのサンプリング音声は必聴物。

「餓狼伝説」　ACT
超メジャー、ストファイIIのネオジオ版。ストファイIIがSFCで出るので、ちょっと押しが弱いが、キャラのスピーディなアクションが爽快でとってもグー。
東丈のヨコ○ンがのぞくのもいかス。

「クロスソード」　ARPG
RPGと呼ぶにはちょっと「？」だがパッケージにそう書いてあるんだから仕方がない。対面型の剣技アクション。ボリュームもあって遊びごたえ十分。

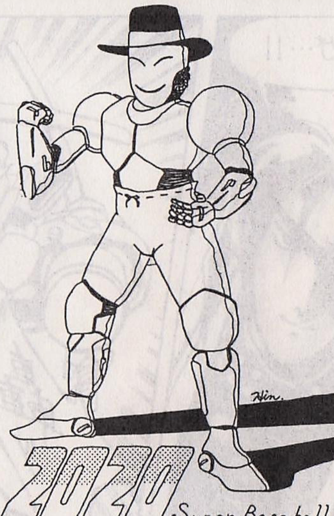
「LAST　RESORT」　STG
「X∞」と「R−TYPEII」を足して２で割ったようなゲームながら、音楽はとーっても熱い。見掛けたらぜひプレイすることをお薦めする。
上尾市の「えすたあらいひ」君からのお薦めだ。

「サッカーブロール」　SPT
超スピード感バリバリのサッカー風ゲーム。メガドラの「レッスルボール」のサッカー版と云えるかな。長時間プレイすると酔ってくるのだ。ウヒッ

「ロボアーミー」　ACT
うおおーっ!ぱわふりゃあああ!てな感じの格闘アクションだ。敵がロボットなら自分もロボット。邪魔するヤツはスクラップじゃ、ストレス解消にどうぞ。

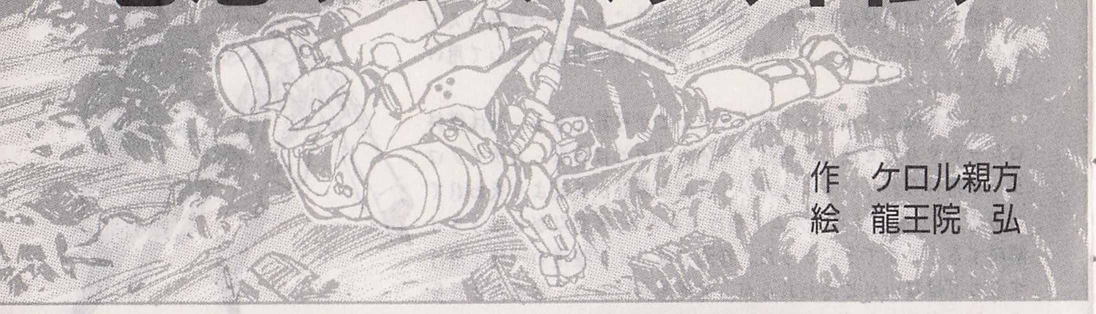
おっと、もうスペースがないぞ。とりあえず、ここに紹介したゲーム。見かけたら１度プレイしてみてね。気に入ったゲームや、これはいいぞと云うゲームがあったら当会にお手紙下さいませ。また、ネオジオには興味はなくても、当会のさらなる暴走（!）を期待される方々にも応援のお手紙お願いするっス。

(鹿児島県　烏丸)



電忍アレスタ外伝

作　ケロル親方
絵　龍王院　弘






なぜっ?
なぜ俺に
アレスタをまかせられぬと
おっしゃるのか!?
確かにおまえの技量は
影狼より優れておる
ほとんどすべての奥技も
会得しつくしたは見事
しかしな、おまえには
アレスタを操るのに
決定的な物が欠けておる
それがわからぬ限り
アレスタをお前に
まかすわけには
いかぬのだ


鉄……
この俺に何が
足りぬというのだ!?
わからぬっ!!
貴様 白牙の
一族だな?
こんな事をして
ただですむと
思うのか!?
その電忍
見覚えが
あるぞ!!
!?
ほざけっ!!
ふふん
ただですまねば
どうすると
いうのだ?



くっくっくっ…
どうだ！
俺は強い!!
みてろよ臥竜斎
アレスタは必ず
手に入れてやる
俺にかなう
者など
この世には
いないのだ！
白牙忍軍…!!
カラン

俺にも言わせろ! RPG編

席がえで気分一新の、俺が白龍鳳　霞だ。ハガキが一枚も来なかったため『お茶会・午前』は消滅（トホホ）。順番も少し変更したぞ。

新・お茶をすすって討論会　午後の部

< VAL−N/I >

「温度を上げる魔法の使い道」

①お湯を沸かす
②自分にかけて学校を休む
③空気にかけて暖房
④女の子の服にかければ、あまりの暑さに服を脱ぎだす
⑤③を強めりゃ、サウナ
⑥②を強めりゃ、自殺できる

霞：料理にも使えるな。



< 宇宙人 >

攻撃魔法をフィールド上で使えるようにする。例えば炎の魔法で森を焼き払うとか、氷の魔法で川を凍らせて渡る。こうすれば使用方法は無限大になると思う。コンパイルよ、早速作ってみるのだ！

霞：実は今作っている○○○○○用の魔導物語は、そうなっているのだ。期待！

< 風の又三郎 >

氷の呪文を高原の岩清水にかければ、おいしい氷がすぐにできます。雪の呪文を山にかければ、スキー場に早変わり。真空の呪文なら、どんなに固い骨でも切れるのでミンチも簡単に作れます。電撃の呪文をうまく利用すれば、原子力発電所なんかいりません。加速の呪文なら、ドーピングの検査にひっかかることなく１位がとれます。

< ?? >

炎の呪文レベル１と２が衝突すると、魔法干渉が起こって大きな炎になってレベルの低い魔法を出した相手に突っ込んで行くとか、炎の呪文を氷の呪文で打ち消すとか、もっと魔法と魔法の熱いバトルが見たいです。

霞：それ、いいな。ちょっと企画を考えてみよう。

< リベンジャー >

死んだ仲間は魔法で生き返るのに、話の中で死んだ人は生き返らないのって、すごく変だよ。魔法が失敗しても自分に当たること絶対ないし、どーしてなんだろー。

霞：すべての人々が生き返ったら話が盛り上がらないと思うぞ。あと、「ファイナルファンタジーIII」の風水師は、失敗するとダメージを受けるぞ。

< Z >

オレは、この討論会をプロのゲームクリエイターとなるための修業の場と考えています。人の考えは多種多様なものですが、それを吸収する機会はそう多くありません。ここは、その数少ない場と思っています。だから、文句や不満が多ければ多いほど参考になります(アラ探しは問題ありますが)。あと、文句も不満もなければ討論会が成り立たないと思いますよ。

栗原くんに意見あり!!

< バトルザウルス改め気象天文部ふくぼん >

みんなの文章は文句ではなく、あくまでも意見です。それを読んでRPGの視野が広くなったら、それだけでも大きな意味があります。「文句が〜」というのは、あまりに短絡的だと思います。

< 成田道典 >

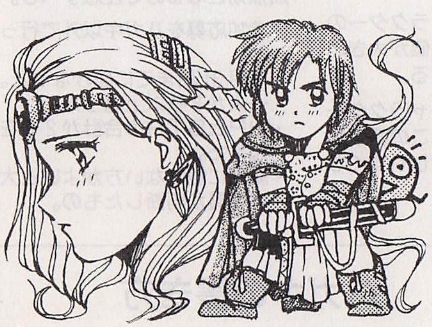
言いたい気持ちはわかるのですが、みんな文句だけを言っているのではないと思います。自分の気持ちを人に伝えるのは大切、でも相手の気持ちを理解するのはもっと大切。「やい！」や「ヤツら！」はやめた方がいいと思います。

＜　VAL－N／I　＞

『魔王ゴルベリアス』シリーズについて教えてほしーです。

『魔王ゴルベリアス』

コンパイルが作ったMSX用のアクションRPGだ。画面切り換え方式のフィールドを歩き、剣で敵を倒しながら経験を積み、最後のボスを倒す。これだけ聞くと普通のゲームだが、普通のゲームをコンパイルが作るわけがない。なんと、縦スクロールと横スクロールの洞窟があり、特に縦はドキドキハラハラ（死語）の強制スクロールなのだっ！　他にも、フィールドには必ず地下の入口があり、それを出現させる方法を探す楽しみもあった。後にセガマーク III 用とMSX２用（『真・魔王ゴルベリアス』）が発売された。



ああ、懐かしの戦士たち…

『星をみるひと』（ファミコン用）

＜　ほえほえ☆なかやすグレート　＞

確か 1987 年頃に「ホット・ビィ」というメーカーから発売されました。取説を読むと、未来・超能力・薬など、それらしいことが書いてあり、ワクワクしました。で、早速やってみました。

「遅い・・・」

プレイヤーの動きが故障してるくらい遅い。しかもレベル 0 でレベル 90 くらいの敵が出てくる。アンバランス！　それでも必死にがんばって、レベル 10、ゴールド 15270、経験値 5092 まで進み、パスワードをとって再スタートしました。

ガーーーーーン!!

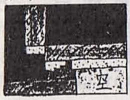
ゴールド 30、経験値 0・・・。取説を見ると、パスワードで再開すると、ランダム的に数値が減ると・・・。くそー！　誰かクリアーしたやつがいるのかー!!

ほーっほっほっほ！　そろそろ新しい学校やクラス、職場などには慣れたかしら？　職場では五月病（やる気がなくなって仕事が嫌になっちゃう）が流行るから気をつけて。

＜　静かなメビウス　＞

DS６月号「キャッスル・オブ・ザ・ドラゴン」
２つ目の塔の入り方

えっと、「せいなるつるぎ」があれば入れます。
あ!! 無いから入れないんだ。
その「せいなるつるぎ」の入手方法です。
(1)「オルデラン」のちかくにある（北）「じごくのとう」に行く。
そこで２Fから３Fにあがるかいだんに入り、すぐに降ります。
そこから右へ（空の方へ）進みます。（図１）
(2) すると１Fの草原に落ちるからかべに
沿って進み手前の木を切ります。
「かいだん」が前に現れるので中に
入る。



(3) 地下にある宝箱から「デストロイヤー」と
いうのが手に入る。
(4)「デストロイヤー」を持ち「タトーウン」へ行く。
そこで「デストロイヤー」を装備し（のろわれる）教会へ行きます。
教会でのろいを解くと「デストロイヤー」が「せいなるつるぎ」になります。これで２つ目の塔の中へ入れるようになります。

それでは!!
P.S.　しかし最後の敵は強い。迷路も難しい。
でもなかなかのエンディングだったよ〜ん。

岐阜県・ペンネーム　静かなメビウス

K美：静かなメビウスくん、ありがとう
これで竹内くんも先に進めるわ。

ドクターK美の診察室

＜　松永睦月　＞

MSX２用『スーパーコックス』で小料理屋とレストランのエンディングは見ましたが、あと１つはどうやったら見れるのですか？

K美：玉手箱を持たずに中華のエリアに行くの。そこでDISH・MAXを 64000 にして、巫女より１つ左の画面にいるリオに会うと「セイロ」をくれるわ。これで見れるはずよ。

＜　月見ちひろ　＞

コンクラの年会費は何年間分ですか？　私は初回１２ヶ月分来て、次回６ヶ月分来ました。もしかすると得したのでしょうか？

K美：年会費は、普通１年間分なのよ。だから月見くんは得をしたことになるわ。あら、もうスペースがなくなっちゃった。残りは次号で答えるわね。

第１回闘技大会　開催のお知らせ!!

マンネリに喝！を入れるべく、次号は闘技大会を開催する。腕に自信のある者は、以下の説明に従ってキャラクターを送ってくるのだ。優勝者にはコンクラ編集者が寄せ書きした色紙を、準優勝者には村長さわ編集長直筆のサイン入り色紙を贈呈する。

第１回　闘技大会内容

・開 催 日　　６月１日(月)
・開始時間　午前１０時
・トーナメント制（組み合わせは大会委員が行う）。

＜　注意　＞

・５月３１日(当日必着)までに応募すること。
・必ずハガキで応募すること。
・一人一枚しか参加できない。

攻撃方法のルール

・攻撃方法には武器、魔法、飛び道具の３つがあり、以下のような関係がある（ジャンケンと同じ）。
・「武器」は飛び道具に強い。
・「魔法」は武器に強い。
・「飛び道具」は魔法に強い。
・同じ攻撃方法なら引き分け。

HPとSTRの説明

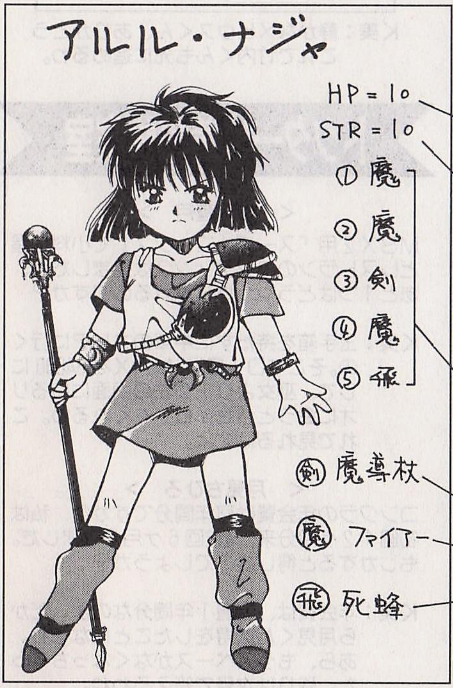
・HPは、そのキャラクターの体力である。この値が大きいほど頑丈な体となる。
・STRは、そのキャラクターの攻撃力である。この値が大きいほど相手を倒しやすくなる。

戦闘の方法

１．１番目の攻撃方法を比べる。
２．負けた方は、HPから相手のSTRを引く。
３．引き分けなら次の攻撃に移る。
４．以上を繰り返し、どちらかが０になるか、または５回目の攻撃がすんだら戦闘を終了する。
５．HPが０、または低い方を敗者とし、勝者は次の試合に進める。

※以下の内容にあてはまる者は参加無効となるので注意すべし。

・参加応募をハガキ以外で行った。
・５月３１日までに届かなった。
・一人が２枚以上送った。
・HPとSTRの合計が２０を超えた。
・紙面に載せない方がよいと大会委員が判断したもの。



ハガキの書き方

キャラクターの名前

HP（体力）
…０になると戦闘不能となる。

STR（攻撃力）
…相手に与えるダメージ数。

※HPとSTRは合計２０になるように数値を振り分けること。
例）HP＝１８ならSTR＝０２、
　　HP＝０５ならSTR＝１５

順番（①〜⑤）と攻撃方法
…丸数字のあとに攻撃方法（武、魔、飛）を一つ記入する。

装備している武器の名前

使用する魔法の名前（攻撃系統）

使用する飛び道具の名前

※武器・魔法・飛び道具の名前は実況中継するときに使用するだけです。

試合方法（例）

では、アルル・ナジャとカーバンクル（カークン）を使って試合の実況中継をやってみよう。

両選手の入場です。東門からはアルルが、西門からは小さすぎて望遠鏡がないと見えないカークンが現れました。

カーーーーーン!!

さあ、闘いのリングが鳴りました！

①カークンがパンチ！　しかしヒラリとかわしたアルルがファイアーを唱えた！　カークン避けれない！　10のダメージだ！　カークンのHPが6になった！　カークン早くも危うし!!

②アルル続けてファイアーを唱えた！　しかし、そのすきにカークンがカーバンクルビーム！　アルル避けきれず、4のダメージ！　アルルのHPが6になった！　両者互角か!?

③カークンがパンチ！　アルルは魔導杖で攻撃！　しかし両者とも避けた!!

④すかさずアルルがファイアーを唱えた！　しかし予想していたのか、ニヤリと笑ってカークンがカーバンクルビームを発射！　アルルは4のダメージ！　残りのHPは2となった！　アルルピーンチ!!

⑤アルル、よろけながら死蜂をカークンに投げた！　カークン負けるか！？　しかしカークン落ち着いて死蜂を玉砕！

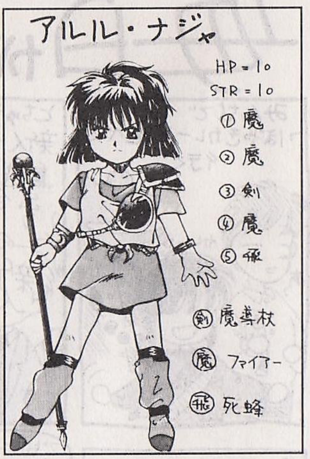
カーバンクルパーンチ!!

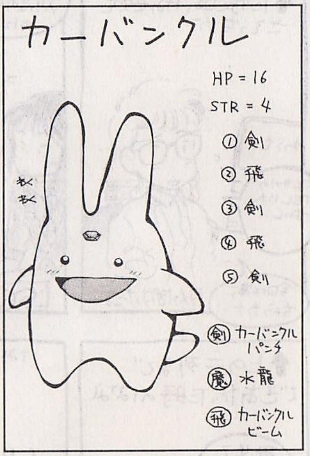
決まったあああ!!　アルル、ついにダウン!!　勝利の女神はカークンに微笑みました!!

それでは、勝ちましたカークンにインタビューしてみましょう。カークン、喜びの言葉を。

「ぐっぐぐー！」

はい、ありがとうございました。それでは6月1日に会いましょう！





《　感謝・感激　》

岐阜県：静かなメビウス	兵庫県：バトルザウルス改め気象天文部ふくぽん
千葉県：VAL－N／I	愛知県：リベンジャー
大阪府：藤原覚	福岡県：幻まの王
東京都：YOKO	山梨県：月見ちひろ
大阪府：司隆	神奈川県：成田道典
宮城県：宇宙人	那覇市：？？
秋田県：Z	横浜市：？？
徳島県：市原公紀	広島県：藤原祥雄
北海道：季節業界人・上口拾七	東京都：風の又三郎
埼玉県：ほえほえ☆なかやすグレート	長野県：竹内千博
大阪府：松永睦月	

（順不同）

大大大募集

第1回闘技大会　参加募集

闘技大会に参加したい者は、左のページをよく読んでハガキを送ってくれ。次号で優勝者と準優勝者を発表するぞ！

ああ、懐かしの戦士たち…

昔のRPGを紹介するコーナーだ。名前しか知らないから教えてほしい、こんな変わったRPGがあったから教えてあげる、なんていうのがあれば送ってくれ。

ドクターK美の診察室

ほーっほっほっほ！　K美お姉さまにゲームの悩みを打ち明けなさい。できればコンパイルに関するものがいいけど、それ以外でも答えられるものなら答えてあげるわっ。

それぞれの係あてに送ってくれ。締め切りは、5月31日（当日必着）だ！！

毎日がどっかん！#5



公開伝言板

最近、企画の松岡さんの「毒」が影をひそめつつある気がする。
「いい人」になんか成下がらないで、ピカレスク松岡のままでいてほしい。

広島県：根が「悪」なコンパイルファン

単気筒'92よ
ワルキューレもいいが
就職ガンバレヨ。

姫路（を）

爪牙へ、
「ぷよぷよ」のポスターいるのなら取りに来い！

村長さわ




お徳用編
描いた人
村長さん・RIU
となりん・咲バーコ
小玉核爆発・楽モン
新人のおんなの子達
あれば確か某高校東棟2F奥の女子トイレだった
TOILET
なにげなく一番奥の個室に入る
その瞬間目にとび込んでくる赤色の文字!!
Sho-ck
よく来たな まあ座れ。
このらくがきにはまいったぜい
END
BY RIU
入りたかったコンパイルにようやく入って幸せさ ただ、今は笑うせえるすまんの開発の下っぱス。
GUTS
開発中の様子を見てると
どげん
皆さん、本当にプロです。ハイ
はた目よりも何倍も光輝いてるのス。
すげーや
せんぱい
「笑うせえ」の画面を日長一日見ていると
ぼーとした瞬間に頭の中に…。
ぼや〜
ハッ
大ショック
メガドラ中の下手な画面は私め分わしじゃ許せ、諸君!!
又会おうッ!!
がんばってるんだよ〜
ま、一回やってみて下さい!!
AM10:00 まだ、元気。
カチャカチャ
PM2:00 気力でやってる。
カチャカチャ
PM5:00 意識不明。
カチャカチャ
自宅にて討死。
あなたは夜道を一人で歩いています。さて、"本当に自殺者の霊が出る踏切"と、"墓地"と、ちを通る?返事まっ。
究極の選択くんより
たのみますから セニョールって呼ばないで下さい。
セニョール河北
新人のみなさんへ。ボクをにらまないでくださいイジメないでください。
(どっちがや)
小玉始体
みなさん原稿できましたか?私はまだだよん。また泊まりにおいでね〜
志乃より
八角伝言板

#13

ディスクサーガがいよいよ最終回。皆号泣。お別れOK！というわけで、企画のうえみぞくん、超燃えゴーだ。そんなわけだから今回は、容量ディスク１枚まるまる900Ｋ以上使用、内容充実。さらに、ガイナックスの“ふしぎの海のナディア”の転倒デモも掲載。美しいビジュアルとテンポのいい画面展開、目をみはるアニメ処理、こころにくい演出。まるで、映画のCFを見ているような感動があなたを包む事でしょう（これホント）。その他の内容は以下の通りだ。

●ばよえ〜ん賞金総額50万円争奪クイズ#5（最終回）●rusty
●ICE REVERS（フリーウェア宝島）●F19ステルスファイター（マイクロプローズ）
●はがきの鬼　その他を予定。

DS





DS98#13
DS98#14
¥2,9

98

#14 ジャジャーン！　ついにでた、僕らのネオヒロイックス、“レディーボノ”大型新連載の始まり。デザイン課の新人セニョールが額に汗して生み出した新しいレディーが時にはドジに、時には敢然とこの世の小事に立ち向かうぞ。コスチュームもなかなか大胆な、キュートフェイスの登場だ。皆で応援してちょうだい。そのほかでは悲しみの“rusty”最終回、取込シリーズ「フェイスショックMAD SHOJIの顔面恐怖」では、開発のデザイナー“wizard”の顔がグルグル回ってさあ大変。そして、参入は日本クリエイトの“魔京伝”遊べるバージョンだ。ところで、みんなお便りコーナーにじゃんじゃんお便りくれー！



5月19日(火)
6月19日(金)
80(税別)



新入社員さんの事

今年もコンパイルに新入社員さんがやって来た。春のポカポカ陽気のなか期待に胸躍らせ、夢と希望にあふれる若人達にアンケート方式で色々と答えてもらいました。

コンパイル新入社員アンケート再び

1　あなたの好きな食べ物は？　嫌いな食べ物は？

好き

ご飯	3名
お好み焼	2名
つけもの	2名

集計出来るのはこのくらいで、あとはバラバラでした。嫌いな食べ物に関しては全員がバラバラの答えなので、集計できないよぉぉぉ。

2　あなたの好みのタイプは（異性）はどんなひと？

車からヒューマンタイプのロボットに変形できるひと（？）　（RIU）
何を言い出すと思ったら…さては、人間ではないですね。

かわいくて、細くて、おしとやかで、出来れば金持ちの女の子　（岡崎一平）
君は正直者だなぁ。

皆さんいろんな理想を持ってるようですが、ちなみにコンパイルの女性社員は全体の一割しかいないので競争率激しいです。それでもというひとは、頑張ってくれ。

3　コンパイルに入社しようと思ったのはナゼですか？

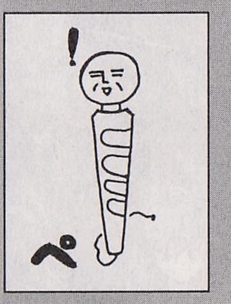
ゲームを作りたかったから	3名
会社の雰囲気良さそうだから	3名
友人、先輩にすすめられて	2名
学校の求人案内をみて	2名
その他	5名

「いーかげんに入ろうかなぁ」が半分（長尾英之助）
そうかぁとうとう観念したかぁぁぁ。

1名前　2好きな言葉　3所属課



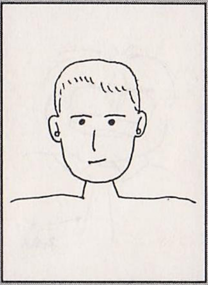
1・すけっち
2・クール・ダンディ
3・営業



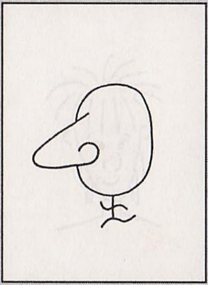
1・岡崎一平
2・何か知らんけど～
3・総務課



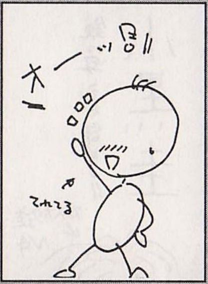
1・楽天
2・成せば成る
3・広報



1・SiKi
2・頑張る
3・ソフト課



1・兵頭充城
2・ばよばよ
3・ソフト課



1・伊奈健一
2・いきあたり
ばったり
3・ソフト課

4　入社して、今、一番に期待していることは？

給料　2名
ふふふふふ（意味ありげな笑い）。まぁそれも良かろう

美少年やお●ソフト（咲心一乃）
何考えとんじゃあああああ。（でもチョット気になる）

どうか電忍が売れますように（ビガー河北）
うんうん。その前に予定通りにマスターアップできるとなお良いね。

くびにしないでほしい（むほう者）
今からンなこと言っててだいじょうぶかぁ？

5　あなたの趣味はなんですか？（ゲームとかパソコン以外で）

読書　6名
作曲　2名
集計できるのはこのくらい。あと結構凄いのが、

読経（木下勉）
おかしな信仰宗教にハマッてんじゃないだろーね…

6　好きなアーティストと音楽は？

B,z　3名
共通してるのはこのくらい。
今年は「ゲームミュージック」とかく人は一人もいませんでした。
ジャンルとしては、ポップ、ロック系がほとんどでした。

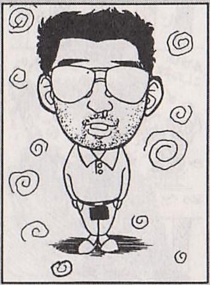
7　あなたのコンパイルに対するイメージは？

変　4名
うむむむ。変な会社に集まるのはやはり変な人達だろう。

自分からみたら、みんな何かオカシイ。まひしそう。（松島剛史）
最初は誰でもそう思うものだよ。でもあと半年もすれば、君も「朱に交わればアカくなる」が如く染っているだろう。

一見ピンク色、実はふか緑。（むほう者）
結構的を得ていますねこれは…。意味のわからない新入社員の皆、今に段々この意味が理解出来る日が必ず来るよ。クス、クス、クス。（すんごい意味深）

アバウト（庄司奨）
まったくそのとおおおおおおおおりでございます。



1・ビガー河北
2・河野上さん
3・デザイン課



1・木下勉
2・もののけ
3・デザイン課



1・庄司奨
2・しあわせ
3・デザイン課



1・むほう者

2・笑いとばせない現実だから

3・デザイン課



1・RIU

2・失敗は成功の母

3・デザイン課



1・咲心一乃

2・おごってあげるよ

3・デザイン課

8　あなたの得意技は？

いやがらせ（咲心一乃）
うつ。

九字呪法（木下勉）
ひぇぇぇかんべんしてぇぇぇ。

9　あなたの一番居心地のいいところは？

ふとんの中　5名
風呂　2名
自分の部屋　2名

女の横　（すけっち）
さすがですね。“たらし”の名は君のほしいままだよ。

10　一緒にお風呂に入りたい生物は？

人間の女　6名
なんて素直な心をもっているんだろう。

お猿　2名
露天風呂なら更にグー。

いきなりこんな質問されて戸惑う人もいると思いますが、この項目はコンパイルの伝統的な質問なんです。そういう会社なんです…。

11　突然、ビンボーになったらどうしますか？

既に貧乏　3名
開き直ってどうする!!

こまる　2名
そらそーだろーなあああぁ

とりあえず　うんこをする（特大）　（ビガー河北）
おいっ！！！！！

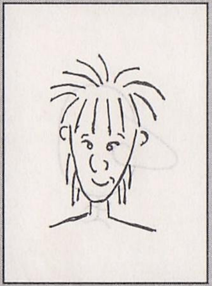
如何でしたでしょうか。今年の新入社員さん達は…。真面目なんだか、切れてンだか…。
これから色々な事が巻き起こって来る事でしょうが、頑張って乗切ってもらいたいものです（笑）。これを読んでる読者の皆様も応援しちゃってやんさい。



1・長尾英之助

2・うひょー

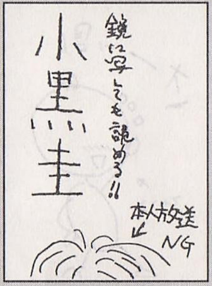
3・サウンド課



1・松島剛史

2・愛

3・サウンド課



1・小黒圭

2・征圧

3・企画課



一部の間で、話題の「中国飯店」に壱どんを連れて行った時のこと。単気筒君もこりごりと言う、半端ぢゃない量の天津丼と餃子半人前をたいらげた後の感想は、「えぇぇっ！　家ではこのぐらい普通だもん」んんんんさすがだ！　あなどれないぜ!!。そういう俺も壱と同量喰ってました。ちなみに、ケロル主任はふーふー言ってました。

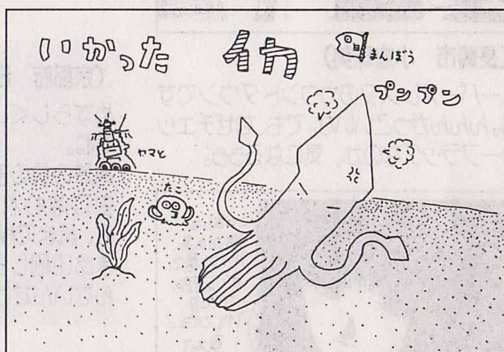
最近パワーのあるお便りが少ないようです。イラストもいいけど、我々が「なんじゃこりりあぁ」と叫び、クラクラきちゃうようなパワフルなお便りもほしいなああ。
そういうわけで、今回は半イラストギャラリィ化になってしまいました。（とほほ）

今月のあっぱれ君



（鹿児島県　鳥丸）

コンパイルも10歳になりました。
イロんな事があったけど、今となってはどれも楽しい思い出さっ。これからも応援してね。



（広島県　タイの闘魚ベタ藤原）

うむむむむむむむむ。イカですね。ムムム、ヤマトがいいなぁ。

うちの妹が
都立の高校に合格した。
これで買ったばかりの
パソコンを質に
入れなくてすんで
お兄ちゃんは嬉しい。

（愛知県　宮崎由紀）

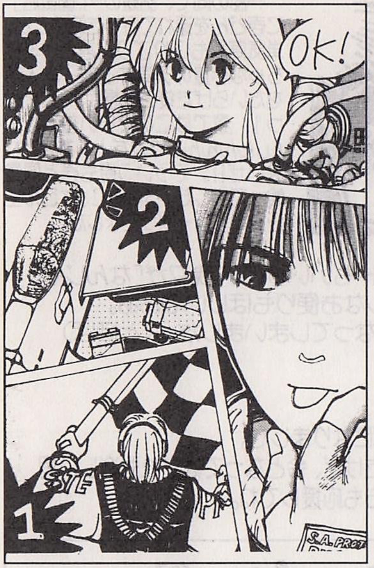
くぅ一一っ涙を誘うぜ！兄弟愛!! そんな君には安くて楽しくあそべるソフト、DS98をお奨めしよう。

先日、「ロケットパソコンかん」にコンクラが20冊ほどおいてあるのを発見した。これはコンパイルの方がおきにくるのだろーか？　ということは、毎日はりこんでいればいつかは出会えると言うことですね!!

（千葉県　飯島信隆）

誰が千葉くんだりまでコンクラもって行くんだよ!!　毎日はりこんでいれば、誰がコンクラをもってきてくれるかがわかるよ。でもそれがコンパイルの社員で無いことは確かだ。

はっ、しまった。数少ない文字だけお便りをつかってしまったああどうしよう…次のページからは洒落になんないぐらいイラストばっかりです。あああああだれかタスケテ。



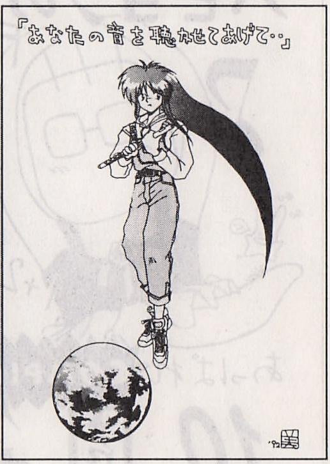
（長崎市　小倉珠美）

スーパーアレスタのカウントダウンですね。んんんかっこいいな。でも、なぜチェッカーフラッグなのか、気になるううう。



（福島県　荻野政宗）

前号で「大学落ちちゃう」宣言をしたのは君自身だ！　俺はただ落ちたと言うことを確信しただけだ。（超失礼）まさか本当にそうなるとは…。人生いろいろさ、ぷよぷよやってウサを晴らしてくれ。



（京都府　日向美也）

めずらしく、白い原稿ですね。
地球の雲の部分がまるで虫に喰われたかのように、紙まで削れているぞ、まあ印刷しちゃえばわかんないんだけどね。



（大阪府　平山ひーぼん）

魔導物語のデモで喋っている声は実は村長さわです。（ドラコケンタウロスはちがうけど）ちなみにデモは２パターンあります。



（札幌市　ベンジャミン）

前号でリクエストしたらほんとによぼよぼジャブーンを描いてきてくれました。
ハッパの上のケロ助がいいなあ。なんだか心の中の澱みをかいま見た気分



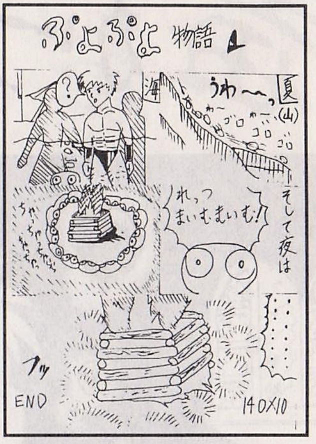
（鹿児島県　よんごひんご烏丸）

あつ、しまったぁぁ。同じ人２枚も載せちゃったぁぁ。まっ、いいっかぁ。このイラストの中にどういう意味が隠されているのだろう、ちよっと深読みしてみたら恐ろしい情景が…



（広島市　諸葛）

頭にバナナさして、ブルマはいてハイパーリカート出撃だぁぁ!!
右下に日付がはいっているけど、この様に忘れた頃に載っちゃうこともあるので、これからもあきらめずドンドン送ってきて欲しいな。



（福岡県　パパリラリーゼ）

何だかなぁぁぁぁぁ。
一コマ目のお兄さんのスネ毛が、だいこんのようですね。
今、社内では「ぷよぷよ」で遊ぶ人が沢山います。やはり良いゲームというのは長く遊んでもらえる。

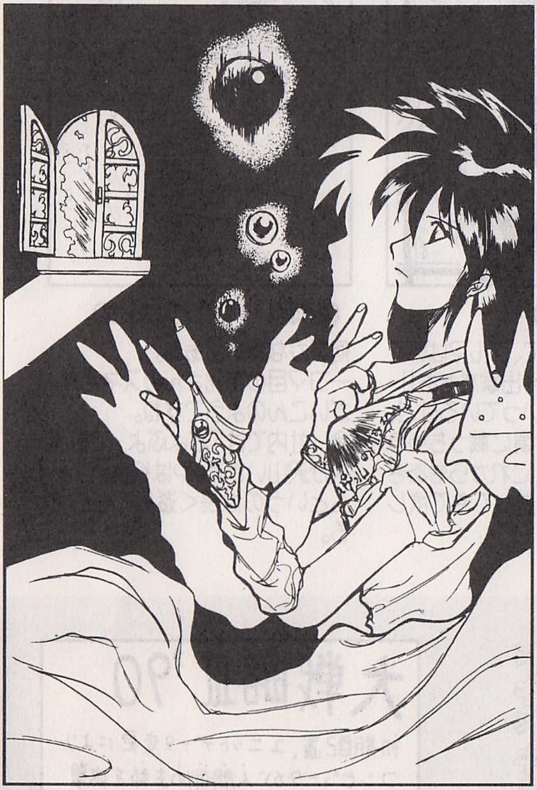
ドキドキふぁんだむのコーナー





このコーナーでは、『一緒に同人誌つくろうよ！』とか『うちのサークルに入らない？』などの求人活動を頑張っている人達のために、伝言板としたハガキを募集しています。
仲間を探している人はこのコーナーをご利用下さいな。でも悪用してはだめだからね。

蚕蚕かづなりハガキ地獄



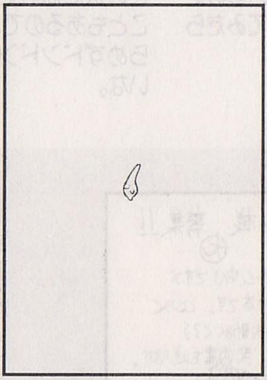
今回の一等賞　①新潟県　弥穏



②岡山県　沢渡　寿三郎



③広島県　美土路　真一



④静岡県　古映PAFE



⑤宮城県　さとうひろこ



⑥神奈川県　J．J



⑦福岡市　みきM-15



⑧広島県　M．B



⑨大阪府　松永睦月

ありがたい批評のコーナー



特別投稿　氷樹　むう

①うまいなー。これからもどんどんイラストを送ってくれよ！ プログラマーにするにゃ けっこーもったいないなー、と思ったよ。高校でたらコンパイルに来てよ（と、わしは思う）。（村長）
②超かわいいですね。アルルがぐー。（壱）
③腕をあげたな、よしよし。（ケロル）
④うっひょー（笑）。パッと見たとき「やられた!!」と思った。でも、こういうのは今回だけにしてね。縮小したら見えなくなるかも…。（龍王院）
⑤かあいい。あと、髪の流れも好き。（けみ）
⑥かっこいいなー、これ。（村長）
⑦オリジナリティーがあってGOOD！　（ケロル）
⑧げー、根性あるなー。でも、ここまでやったのなら、ついでに髪とか葉っぱの部分もカキアミでやってほしかった。（龍王院）
⑨うっひー。いいなあ、これ…。天野さんぽいね。ああ…いいなあ、うん。（村長）

今回の審査院

ケロル土下座ヱ門　　龍王院 弘　　村長さわ　　けみ　　壱

次回（35号）のテーマは、「武者アレスタ」です。しめきりは5月末日（当日消印有効）。

ちなみに、現在「魔導師ラルバ」「スプリガン」「スプリガンmarkII」「スーパーアレスタ」などのイラストも募集しておりますので、そちらのほうもどんどん送ってください。

また、このコーナーでは、何を描きたいかというお題も募集してますので、希望がありましたら、投稿のかたすみで結構ですので、書いて下さい。

新コーナー

俺様ちゃんが一番!!

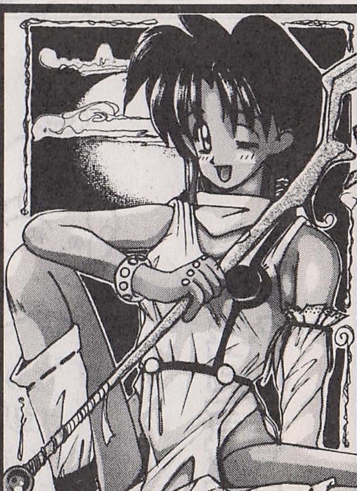
「『ハガキ地獄』より『いぢめて和也』のほうがよかったよん」

「俺はただかわいい女の子が描きたいだけなんだああっ!!」

そんなみなさん、お待たせいたしました。このコーナーは、かわいい女の子を描くのが大好きなあなたのためのコーナーです。

今回はコンクラ宛に送られてきたハガキの中から適当な喪のを一枚選んでみました。

「こいつより俺様ちゃんが描いた女の子のほうがかわいいぜ!!」と思うあなた、どんどんハガキを送ってください。



（広島県　マッドネス高山）

あて先は　〒732
広島市南区大須賀町17-5　シャンボール広交210
株式会社コンパイル「いぢめて和也○○○○」係
（「○○○○」の中にはイラストの題材を書いてね。）

コンパイルクラブ34　もくじ



（横浜市　萩原　誠）

連絡事項

森永チョコボールの



銀のエンゼル大募集 のお知らせ.

「金なら一枚 銀なら五枚」ってゆう、あの銀のエンゼルを大募集中です。 あなたの家にもありませんか？ 一枚、二枚しかなくって眠ちゃってる銀のエンゼルちゃんが。 みんなで力を合わせて おもちゃのカンヅメを もらいましょう。 できたら男の子用と女の子用の2つほしいので ぜひ 皆さん 協力して下さい。

送り先は コンクラまで。 協力して下さった方には何かお礼をしたいと思ってます。 よろしくねっ

〈文責・いっぱい買っても1枚も当たらない虎〉

INFORMATION

アンケート

①「コンクラ34」の中で、おもしろかったものを3つ書いて。(できれば理由もね)
②「コンクラ34」の中で、つまらなかったものを1つ書いて。(できれば理由もね)
③今回の特集を読んで、「ここんとこもうちょっと詳しく教えて」と思うことを書いてよ。
④コンパイルキャラで一番好きな奴は誰？
⑤君がいま持っているゲーム機(パソコン含む)と、これから購入予定の機種は何かな？

投稿は往復ハガキで！アンケート以外の投稿と一緒は絶対だめだ！協力者には、コンパイル社員のサインをあげる。指名はできるけど期待はしないでね。「アンケェートアッンケートォ34」っかりまで。

コンクラ入会

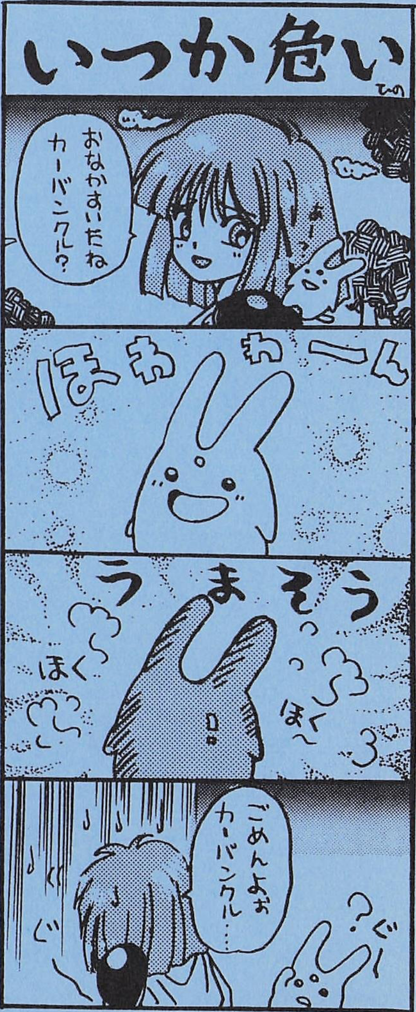
コンパイルクラブ入会の特点
①会員証②雑誌「コンパイルクラブ」③コンクラ地下版④豪華プレゼント(？)⑤その他いろいろ⑥おわり。

入会方法
入会希望者は、定額小為替か100円以下の切手2000円分を年会費として書きの係り名までお送りください。
「コンクラに入会っす。34」係

コンクラ原稿大募集
コンクラでは、会員、非会員を問わず、読者の原稿を常時募集中！内容は自由！　掲載されると内容に応じて原稿料を支払うよん。原稿の裏に、住所、氏名(振仮名も書いて)、電話番号を記入して下記の係り名まで送ってね。
「原稿募集しとるけん、送っちゃるで34」係

投稿の掟
漫画原稿の場合〈タテ×ヨコが210mm×151mm、もしくは300mm×210mm以内。〉カット・イラストの場合〈官製ハガキと同じか上記の漫画原稿と同じで。サイズの違いは不可。〉
★「コンクラ原稿大募集」以外の投稿には原稿料はないのだな。金儲けのためだけに絵を描いているのはだれだ⁉

企画・製作　コンパイル
発行人　MOO仁井谷
編集人　村長さわ
スタッフ　ケロル　米俵 和也　龍王院 弘　白龍鳳 霞　ドクターK美　小玉 核爆発　キドぴゅー★　新入社員の皆



通信販売のお知らせ
(表示価格はすべて「税別」です)

(PC-9801)
DS98#0(創刊準備号) ……………2,900円
DS98#1(創刊号)#3～#5 …………3,980円
DS98EX#1～EX#3 ………………3,980円
DS98MAP&CONSTRUCTION ………3,980円
DS98#6～#12 ……………………2,980円

(MSX2/2＋/TurboR)
DS第4号 ……………………………1,980円
DS第5号～第7号・2月号・4月号～12月号 …1,940円
DS#20(ディスク3枚組) ……………2,980円
DS#21・#23～#28 …………………1,940円
DSSP春号 …………………………3,980円
DSSP初夏号 ………………………4,800円
SDDP夏休み号/秋号/クリスマス号………3,880円
DSDXルーンマスターII・魔導師ラルバ総集編・にゃんぴ 3,880円

(MSX2/MSX2＋/TurboR)オリジナルゲーム
真・魔王ゴルベリアス・ランダーの冒険 …7,800円
ゴルビーのパイプライン大作戦・ルーンマスター三国英傑伝 6,800円
ドラゴンクイズ・ぷよぷよ ………6,800円
笑ゥせぇるすまん①………………3,980円

(PC-9801)オリジナルゲーム
笑ゥせぇるすまん①～②…………3,980円
魔導物語1-2-3 ……………………9,800円

(FM-TOWNS)オリジナルゲーム
ゴルビーのパイプライン大作戦…6,800円

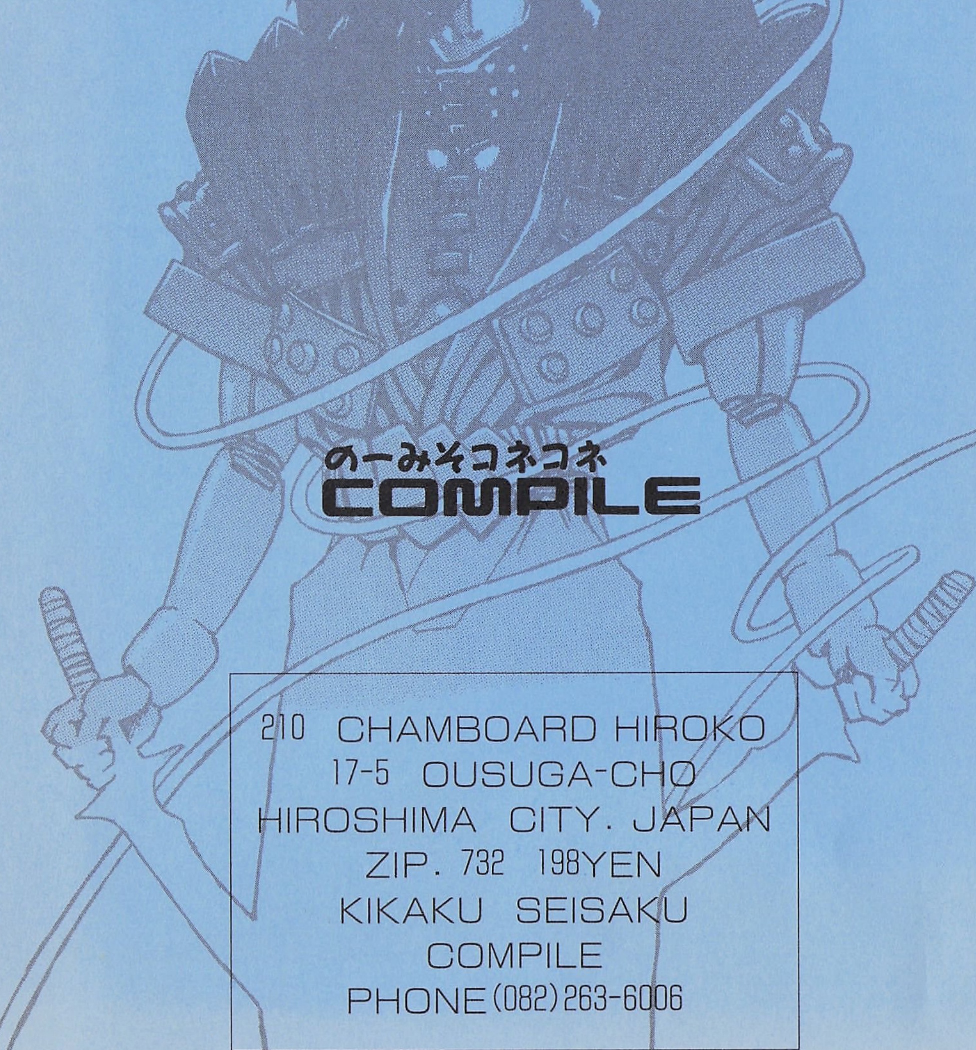
希望商品代金＋消費税3％＋送料210円を現金書留か郵便小為替で、希望商品、ご自分の住所、氏名、電話番号を明記した紙を同封して下記の係り名までお送り下さい。
「通信販売大好きボックン」係



コンパイルクラブ 34
1992年5月8日発行
すべての宛先は
〒732　広島市南区大須賀町17-5
シャンボール広交　210号
株コンパイル「　　」係　まで。

会社案内
ご送付のご案内

コンパイルは躍動している。'93年の4月、コンパイルは俺の手腕で飛躍するぜ！という、うぬぼれやさんにコンパイルの会社案内を送るぜ！希望者はコンパイル人事担当『河野上（こうのうえ）』まで『会社案内送れ』と書いたハガキをよこすのだ。住所、氏名、電話番号、学校名を忘れずに書いとくれ。待ってるぜ!!



210 CHAMBOARD HIROKO
17-5 OUSUGA-CHO
HIROSHIMA CITY. JAPAN
ZIP. 732 198YEN
KIKAKU SEISAKU
COMPILE
PHONE (082) 263-6006